



ASSOCIATION DES SENIORS GOLFEURS DE SUISSE
VEREINIGUNG DER GOLF-SENIOREN DER SCHWEIZ
SWISS SENIORS GOLFERS' ASSOCIATION

Reglement ASGS Team-Matchplay

1. Grundsätzliches

Dieser Wettbewerb wird von der ASGS als offizielle Team Matchplay-Meisterschaft durchgeführt. Jede Region ermittelt einen Regionalmeister. Die Regionalmeister aller Regionen ermitteln Ende Saison den ASGS-Schweizermeister.

2. Teilnahmebedingungen/Spielberechtigungen

Zu diesem Turnier sind alle Senioren-Sektionen zugelassen, sofern ihr Club Mitglied von Swiss Golf ist. Jede Senioren-Sektion kann eine Mannschaft melden. In Ausnahmefällen ist es mit Zustimmung der ASGS-SPOKO möglich, dass zwei Clubs eine kombinierte Mannschaft melden dürfen.

Alle Spieler müssen Mitglied der ASGS sein. Trifft dies bei einem Spieler nicht zu, geht dessen Partie sofort verloren. Ein Spieler, welcher in mehreren Clubs Mitglied ist, kann pro Saison nur für einen Club spielen.

3. Spielform / Parcours

6 Einzel-Lochspiel / Matchplay, netto, mit vollem Ausgleich der Playing-HCP, Abschlüsse gelb.

In den 6 Einzelpartien sind Caddies und Begleitpersonen nicht zugelassen. Die Benützung von Carts ist ebenfalls nicht erlaubt.

4. Mannschaftszusammenstellung / HCP-Summe

Für jede Runde kann die Mannschaft mit den 6 Spielern neu zusammengestellt werden. Die Summe der HCP-Indizes (Exact-HCP) aller Spieler darf nicht mehr als 108 (6x18) betragen.

5. Handicaps (Austragung der Matchplays)

Das maximale Exact-Handicap beträgt 18.0. Teilnehmer mit einem HCP-Index (Exact-HCP) von 18.0 und höher spielen mit dem Playing-HCP, welches dem HCP-Index (Exact-HCP) von 18.0 entspricht.

Es ist darauf zu achten, dass die Mannschaftsaufstellung (Reihenfolge) aufgrund der aktuellen HCP-Indizes (Exact-HCP) erstellt wird (bestes HCP vs bestes HCP und höchstes HCP vs höchstes HCP).

6. Spielregeln

Eine Begegnung umfasst 6 Einzel Match-Plays. Der Heimclub bestimmt, ob in 2er oder 4er Flights

gespielt wird. Die Mannschaftsaufstellung muss ca. 45 Minuten vor Spielbeginn der ersten Partie zusammengestellt und zwischen den beiden Captains ausgetauscht werden. Die Partien werden entsprechend dem HCP zusammengestellt. Es wird die volle Playing-HCP-Differenz als Vorgabe gegeben. Steht eine Partie nach 18 Loch „all square“ gilt der Match als geteilt und jede Mannschaft erhält ½ Punkt.

Wenn die Partie nach den 6 Einzeln 3:3 steht, bezeichnen die beiden Captains jeweils einen Spieler, welcher zu einem Stechen / „Sudden Death“ - Match-Play antritt. Dabei spielt es keine Rolle, um welchen Spieler der Mannschaft es sich handelt. Ein Stechen wird ohne HCP-Ausgleich gespielt. Der Captain oder der Clubmanager des Heimteams bestimmt die Löcher für das Stechen. Im Stechen ist je ein Caddy aus dem eigenen Team erlaubt.

7. Auslosung / Heimrecht

Die Teams werden bis zum 28.2. des Jahres beim Regional-Captain angemeldet (Anmeldeformular / ASGS-Website). Anschliessend erstellt der Regional-Captain das Matchplay-Tableau mit den jeweiligen letztmöglichen Spieldaten für jede Runde. Die 4 Halbfinalisten jeder Region des Vorjahres sind gesetzt.

Der Austragungsort, d.h. das Heimrecht für die 1. Runde wird im Tableau aufgeführt. Bei der nächsten Runde erhält der Club, der auswärts gewonnen hat, das Heimrecht. Wenn beide auswärts gewonnen haben, wird das Heimrecht durch den Regional-Captain ausgelost. Dabei werden frühere Begegnungen nicht berücksichtigt. Der Regionalfinal soll, muss aber nicht zwingend, auf einem neutralen Platz gespielt werden.

8. Spieltag / Startzeit

Der Spieltag und die Startzeit werden durch die Captains der beiden Teams vereinbart. Können sich die Clubs auf keinen für beide passenden Termin einigen, so gilt das im Tableau angegebene Datum und der Platz für die Austragung. Die erste Startzeit ist um 13.30 Uhr. Findet sich eine der beiden Mannschaften nicht ein, so gewinnt die andere



ASSOCIATION DES SENIORS GOLFEURS DE SUISSE
VEREINIGUNG DER GOLF-SENIOREN DER SCHWEIZ
SWISS SENIORS GOLFERS' ASSOCIATION

Mannschaft durch W/O. Findet sich kein Team komplett am Austragungsort ein, wird die Partie durch den Regional-Captain ausgelost. Eine Verlängerung des letzten Spieldatums kann durch den Regional-Captain nur bewilligt werden, wenn der Platz wegen der Witterung geschlossen sein sollte.

9. Nationale Halbfinals & Final

- Die SPOKO bestimmt den Austragungsort und übernimmt die Organisation der Finals der vier Regionalmeister ASGS-Team-Matchplay. Das Datum wird von der SPOKO festgesetzt.
- Allfällige Proberunden gehen zu Lasten der Teilnehmer. (Evtl. Spez. Preis für Greenfees).
- Die Captains der vier Teams haben dem verantwortlichen ASGS-Captain die Mannschaften am Vorabend bis spätestens 16:00 Uhr zu melden.
- Am ersten Tag finden die Halbfinals gemäss Auslosung vom Vorabend durch einen verantwortlichen ASGS-Captain statt.
- Am zweiten Tag tragen die Gewinner den Final aus. Die Verlierer spielen um den 3. und 4. Platz.

Der Gewinner des Finals ist:

ASGS Team-Matchplay-Champion des Jahres

10. Schluss

Bei unterschiedlicher Auslegung des Reglements gilt die deutsche Version.

Gültig ab 01.01.2026

22.11.2025/ASGS-SPOKO